

SÍLABUS – Asignatura Web

1. Nombre de la asignatura

Web

2. Overview

Este taller de Diseño Web se desarrolló a partir del programa oficial, pero actualizado a un enfoque más contemporáneo, práctico y coherente con los flujos reales de la industria.

Dado el reducido tiempo de preparación inicial, se adoptó una estructura basada en metodologías ágiles y ciclos iterativos de desarrollo, permitiendo que los estudiantes construyeran y publicaran MVPs desde las primeras semanas.

Aunque esta aproximación reorganiza los contenidos clásicos del ramo, se mantuvieron y ampliaron los aprendizajes esperados institucionales: fundamentos del diseño web, arquitectura de la información, proceso UI, prototipado funcional, tecnologías front-end, control de versiones y despliegue continuo.

El resultado fue un curso robusto, aplicado y progresivo, que fortaleció la comprensión de la web como un sistema completo y no como tecnologías aisladas.

3. Descripción general del curso

El curso introduce a los estudiantes al diseño y desarrollo web desde una mirada integral, combinando teoría y práctica guiada e implementación continua.

Los estudiantes trabajan con:

- Diseño UI: wireframes, jerarquía visual y maquetas.
- HTML, CSS y JavaScript básico como pilar de construcción.
- Git para control de versiones, ramas y trabajo colaborativo sin CLI solo por interfaz.
- Publicación real de proyectos mediante Cloudflare Pages, tanto manual como automática(+github).
- Entregas iterativas tipo MVP y documentación de progreso.El taller avanza sobre ciclos incrementales donde cada nueva iteración refina una versión previamente construido.

4. Objetivos de aprendizaje

Al finalizar el curso, el estudiante será capaz de:

1. **Relacionar fundamentos históricos, tecnológicos y visuales del diseño web**
2. **Diseñar wireframes, estructuras de información y maquetas UI digitales.**
3. **Desarrollar prototipos web funcionales aplicando HTML, CSS y JavaScript básico**, integrando principios de jerarquización visual y arquitectura de información
4. Utilizar Git y GitHub para versionar y colaborar en proyectos.
5. Implementar flujos de despliegue manual y automático mediante Cloudflare Pages.
6. Preparar MVPs iterativos según metodologías ágiles.

5. Contenidos del curso

UNIDAD I — Fundamentos del Diseño Web + Primer MVP (Semanas 1–6)

Contenidos teóricos

- Historia de internet y la web (AE1).
- Conceptos de la web: URL, DNS, hosting.
- Estructura semántica de un documento HTML.
- Jerarquización visual, retícula y layout.
- Wireframes de baja y mediana fidelidad.
- Interfaz y elementos del lenguaje visual.
- Qué es un MVP y cómo se construye bajo metodología ágil.

Aplicación práctica

- Creación de wireframes y UI kit básico.
 - Maqueta navegable en Figma.
 - Construcción del primer MVP con:
 - HTML básico
 - CSS inicial
 - Primeras líneas de JavaScript
 - Publicación del MVP en **Cloudflare Pages** (deploy manual).
-

UNIDAD II — Diseño para Web + Desarrollo Interactivo (Semanas 7–14)

Contenidos teóricos

- Arquitectura de la información y jerarquización de contenidos.
- Diseño responsive: mobile first, breakpoints y layout fluido.
- Variables CSS, organización de estilos, buenas prácticas.
- Introducción formal a JavaScript:
 - selectores
 - eventos
 - manipulación del DOM
 - manejo de clases
- Pensamiento visual aplicado a interfaces.
- Accesibilidad web básica.

- Flujo incremental.

Aplicación práctica

- Rediseño del MVP en base a wireframes y UI previos.
 - Implementación de:
 - layout responsive
 - modo oscuro (theme switching)
 - CSS estructurado
 - interactividad mediante DOM
 - Conexión del repositorio a Cloudflare Pages (deploy automático).
 - Ejercicios iterativos de JavaScript aplicado a producto.
-

UNIDAD III — Tecnologías para Web + Trabajo Colaborativo + Proyecto Final (Semanas 15–17)

Contenidos teóricos

- Git y GitHub: repositorios, ramas, commits y PR.
- Trabajo colaborativo basado en branches.
- Integración continua (CI/CD) con Cloudflare Pages.
- Arquitectura web end-to-end.
- Proceso de integración final: merge, conflictos y despliegue a producción.
- Tecnologías de prototipado aplicadas al producto final.

Aplicación práctica

- Desarrollo del **Proyecto Final Colaborativo**.
 - Estructura profesional: rama dev → rama main → producción.
 - Revisión y aprobación de Pull Requests.
 - Deploy automático de previews por branch.
 - Integración final y lanzamiento real del sitio.
 - Presentación y defensa de decisiones de diseño y desarrollo.
-

6. Metodología de enseñanza

- Clases teórico–prácticas breves.
 - Metodología ágil basada en ciclos MVP.
 - Mejoras progresivas sobre un mismo proyecto.
 - Sesiones de corrección y retroalimentación continua.
 - Trabajo individual y colaborativo con Git.
 - Uso de herramientas reales: Figma, VS Code, GitHub, Cloudflare Pages.
-

7. Evaluación

Nº	Evaluación	Semanas	Aprendizaje Esperado	Instrumento
1	Diseño UI + MVP “Hola Mundo”	1–6	Jerarquía visual, estructura semántica, bases de HTML/CSS/JS y primer despliegue	Wireframes + UI Kit + Prototipo navegable + MVP publicado
2	Responsive + Dark Mode	7–8	Layout responsive, mobile-first y cambio de tema	Proyecto responsive + dark mode

3	Git + CI/CD + JavaScript Interactivo	9–14	Ramas Git, repositorio conectado y desarrollo interactivo mediante DOM y eventos	Repositorio + deploy automático + funcionalidades JS
4	Proyecto Final Colaborativo (Examen)	15–17	Integración end-to-end, trabajo colaborativo y despliegue final	Proyecto final + merge a main + producción en Cloudflare

8. Recursos y herramientas

- **Figma** – diseño UI (se sugiere una instalación de cuentas por estudiante)
 - **HTML / CSS / JavaScript** – construcción
 - **Git + GitHub** – control de versiones (la instalación de la CLI para trabajar por terminal suele ser muy pesada y requerir tiempo. Se sugiere usar para un primer año solo la interfaz de github)
 - **Cloudflare Pages** – despliegue y CI/CD
 - **VS Code** – desarrollo local (existe versión web)
-

9. Resultados esperados

Al finalizar, cada estudiante tendrá:

- ✓ Un sitio web funcional publicado en producción.
- ✓ Conocer las bases y la interfaz de figma
- ✓ Experiencia real en repositorios de desarrollo, ramas y trabajo colaborativo.
- ✓ Comprensión del ciclo completo: diseño → desarrollo → deploy.