

SÍLABUS – Asignatura Web

1. Nombre de la asignatura

Web

2. Overview

Este taller de Diseño Web se desarrolló a partir del programa oficial, pero actualizado a un enfoque más contemporáneo, práctico y coherente con los flujos reales de la industria.

Dado el reducido tiempo de preparación inicial, se adoptó una estructura basada en metodologías ágiles y ciclos iterativos de desarrollo, permitiendo que los estudiantes construyeran y publicaran MVPs desde las primeras semanas.

Aunque esta aproximación reorganiza los contenidos clásicos del ramo, se mantuvieron y ampliaron los aprendizajes esperados institucionales: fundamentos del diseño web, arquitectura de la información, proceso UI, prototipado funcional, tecnologías front-end, control de versiones y despliegue continuo.

El resultado fue un curso robusto, aplicado y progresivo, que fortaleció la comprensión de la web como un sistema completo y no como tecnologías aisladas.

3. Descripción general del curso

El curso introduce a los estudiantes al diseño y desarrollo web desde una mirada integral, combinando teoría y práctica guiada e implementación continua.

Los estudiantes trabajan con:

- Diseño UI: wireframes, jerarquía visual y maquetas.
- HTML, CSS y JavaScript básico como pilar de construcción.
- Git para control de versiones, ramas y trabajo colaborativo sin CLI solo por interfaz.
- Publicación real de proyectos mediante Cloudflare Pages, tanto manual como automática(+github).
- Entregas iterativas tipo MVP y documentación de progreso. El taller avanza sobre ciclos incrementales donde cada nueva iteración refina una versión previamente construido.

4. Objetivos de aprendizaje

Al finalizar el curso, el estudiante será capaz de:

1. Relacionar fundamentos históricos, tecnológicos y visuales del diseño web.
 2. Diseñar wireframes, estructuras de información y maquetas UI digitales.
 3. Desarrollar prototipos web funcionales aplicando HTML, CSS y JavaScript básico, integrando principios de jerarquización visual y arquitectura de información.
 4. Utilizar Git y GitHub para versionar y colaborar en proyectos.
 5. Implementar flujos de despliegue manual y automático mediante Cloudflare Pages.
 6. Preparar MVPs iterativos según metodologías ágiles.
-

5. Contenidos del curso

UNIDAD I — Fundamentos del Diseño Web + Primer MVP (Semanas 1–6)

Contenidos teóricos

- Historia de internet y la web (AE1).
- Conceptos de la web: URL, DNS, hosting.
- Estructura semántica de un documento HTML.
- Jerarquización visual, retícula y layout.
- Wireframes de baja y mediana fidelidad.
- Interfaz y elementos del lenguaje visual.
- Qué es un MVP y cómo se construye bajo metodología ágil.

Aplicación práctica

- Creación de wireframes y UI kit básico.
 - Maqueta navegable en Figma.
 - Construcción del primer MVP con:
 - HTML básico
 - CSS inicial
 - Primeras líneas de JavaScript
 - Publicación del MVP en **Cloudflare Pages** (deploy manual).
-

UNIDAD II — Diseño para Web + Desarrollo Interactivo (Semanas 7–14)

Contenidos teóricos

- Arquitectura de la información y jerarquización de contenidos.
- Diseño responsive: mobile first, breakpoints y layout fluido.
- Variables CSS, organización de estilos, buenas prácticas.
- Introducción formal a JavaScript:
 - selectores
 - eventos
 - manipulación del DOM
 - manejo de clases
- Pensamiento visual aplicado a interfaces.
- Accesibilidad web básica.

- Flujo incremental.

Aplicación práctica

- Rediseño del MVP en base a wireframes y UI previos.
 - Implementación de:
 - layout responsive
 - modo oscuro (theme switching)
 - CSS estructurado
 - interactividad mediante DOM
 - Conexión del repositorio a Cloudflare Pages (deploy automático).
 - Ejercicios iterativos de JavaScript aplicado a producto.
-

UNIDAD III — Tecnologías para Web + Trabajo Colaborativo + Proyecto Final (Semanas 15–17)

Contenidos teóricos

- Git y GitHub: repositorios, ramas, commits y PR.
- Trabajo colaborativo basado en branches.
- Integración continua (CI/CD) con Cloudflare Pages.
- Arquitectura web end-to-end.
- Proceso de integración final: merge, conflictos y despliegue a producción.
- Tecnologías de prototipado aplicadas al producto final.

Aplicación práctica

- Desarrollo del **Proyecto Final Colaborativo**.
 - Estructura profesional: rama dev → rama main → producción.
 - Revisión y aprobación de Pull Requests.
 - Deploy automático de previews por branch.
 - Integración final y lanzamiento real del sitio.
 - Presentación y defensa de decisiones de diseño y desarrollo.
-

6. Metodología de enseñanza

- Clases teórico-prácticas breves.
 - Metodología ágil basada en ciclos MVP.
 - Mejoras progresivas sobre un mismo proyecto.
 - Sesiones de corrección y retroalimentación continua.
 - Trabajo individual y colaborativo con Git.
 - Uso de herramientas reales: Figma, VS Code, GitHub, Cloudflare Pages.
-

7. Evaluación

| Nº | Evaluación | Semanas | Aprendizaje Esperado | Instrumento |
|----|------------------------------|---------|--|---|
| 1 | Diseño UI + MVP “Hola Mundo” | 1–6 | Jerarquía visual, estructura semántica, bases de HTML/CSS/Javascript y primer despliegue | Wireframes + UI Kit + Prototipo navegable + MVP publicado |
| 2 | Responsive + Dark Mode | 7–8 | Layout responsive, mobile-first y cambio de tema | Proyecto responsive + dark mode |

| | | | | |
|---|--------------------------------------|-------|--|--|
| 3 | Git + CI/CD + JavaScript Interactivo | 9–14 | Ramas Git, repositorio conectado y desarrollo interactivo mediante DOM y eventos | Repositorio + deploy automático + funcionalidades JS |
| 4 | Proyecto Final Colaborativo (Examen) | 15–17 | Integración end-to-end, trabajo colaborativo y despliegue final | Proyecto final + merge a main + producción en Cloudflare |

8. Recursos y herramientas

- **Figma** – diseño UI (se sugiere una instalación de cuentas por estudiante)
- **HTML / CSS / JavaScript** – construcción
- **Git + GitHub** – control de versiones (la instalación de la CLI para trabajar por terminal suele ser muy pesada y requerir tiempo. Se sugiere usar para un primer año solo la interfaz de github)
- **Cloudflare Pages** – despliegue y CI/CD
- **VS Code** – desarrollo local (existe versión web)

9. Resultados esperados

Al finalizar, cada estudiante tendrá:

- ✓ Un sitio web funcional publicado en producción.
- ✓ Conocer las bases y la interfaz de figma
- ✓ Experiencia real en repositorios de desarrollo, ramas y trabajo colaborativo.
- ✓ Comprensión del ciclo completo: diseño → desarrollo → deploy.